

2020 i-LEAGUE 경기규정

제1조 (명칭)

- ① 리그 명칭은 '2020 (해당 지역명) i-LEAGUE' 라 한다.

제2조 (주최, 주관, 후원)

- ① 주최 : 대한체육회
- ② 주관 : 대한축구협회, 시·군·구 체육회 또는 축구협회
- ③ 재정후원 : 문화체육관광부, 국민체육진흥공단, 해당지방자치단체
※ 후원기관은 추가할 수 있으나, 본 회와 협의 후 진행해야 한다.

제3조 (기간)

- ① 본 리그는 2020년 5월부터 11월까지 각 지역별 6라운드로 운영한다.
- ② 운영 지역 상황에 따라 일정 변경은 가능하다.
- ③ 일정 변경 시 반드시 본 회로 일정 변경 보고서를 제출해야 한다.

제4조 (장소)

- ① 지역별 리그운영본부에서 지정한 축구 경기장에서 개최한다.
- ② 경우에 따라 장소는 변경될 수 있다.

제5조 (참가자격)

- ① 본 리그는 대한축구협회 통합경기정보시스템(www.joinkfa.com)을 통해 승인을 받은 등록 동호인 축구팀 및 선수에 한하여 참가할 수 있다.
- ② 이적(탈퇴, 해체) 등 기타 세부적인 등록 자격은 대한축구협회 등록 규정에 준한다.
- ③ 참가비는 각 팀당 일금 오만 원 정(₩50,000)으로 해당 지역 주관단체에서 일괄 취합하여 대한축구협회 지정 계좌(하나은행 203-910046-05004 / 예금주: 사단법인 대한축구협회 유소년축구클럽리그(i리그))로 협회가 지정한 날까지 납부 완료한다.

제6조 (참가신청)

- ① 각 리그운영본부와 참가팀은 참가신청 기간을 준수하여 대한축구협회 통합경기정보시스

템(www.joinkfa.com)에 리그 개설 및 리그 참가신청 등을 완료해야 한다.

- ② 참가신청은 인원 제한은 없으나, 반드시 아래의 인원보다 많은 인원을 등록해야 한다.

구분	선수	지도자
U-6, U-8 (4인제)	4명 이상	1명 이상
U-10 (6인제)	6명 이상	
U-12 (8인제)	8명 이상	
U-15, U-18 (11인제)	11명 이상	

제7조 (리그의 취소)

- ① 본 리그의 참가팀 수 미달, 천재지변 또는 불가항력적인 상황 발생 등의 개최 불가능 상황 발생 시, 해당 리그운영본부 재량에 따라 리그 운영을 취소할 수 있다.

제8조 (경기규칙)

- ① 본 리그는 「FIFA 경기규칙」을 적용하며, 아래 내용 외 지역별 특별한 사항은 각 리그운영본부에서 결정하여 시행할 수 있다.
- ② U-12, 15, 18 경기(8인제 및 11인제 경기)는 오프사이드 규정을 적용한다.

제9조 (대진, 경기방식, 일정의 결정)

- ① 본 리그의 대진과 경기방식, 일정은 해당 리그운영본부에서 결정한다.
- ② 리그운영본부 판단에 따라, 리그 진행 중에 스플릿 시스템 등의 수준별 리그로 운영할 수 있다.
 - ※ 스플릿 시스템 : 전체 팀을 상·하위 팀으로 나누어 경기를 치루는 경기 방식
 - ※ 운영 예시 : 1~3R 풀리그 운영 후, 수준에 따라 4~6R 스플릿 시스템 적용하여 리그 운영
- ③ 경기 일정의 경우 일몰 등 기후변화 및 경기장 상황, 기타 불가항력적인 상황 등에 따라 변경될 수 있다.
- ④ 혹서기 리그 운영 시 참가자 안전사고 예방을 위하여 낮 시간(12:00~16:00) 경기를 지양하며, 16시 이후 야간경기 운영을 권장한다.
- ⑤ 해당 지역의 미세먼지 농도에 따라 아래와 같이 경기 일정 연기를 적극 권장한다.

i. 미세먼지 등급 기준(환경부 2018.3.27. 기준, 단위 μm (마이크로미터)/ m^3)

등급	미세먼지 (PM10)	초미세먼지 (PM2.5)	환경부 권장	지침
나쁨	81~150	36~75	심한 야외활동 자제	당일 경기시간 조정 또는 경기일 연기 권장
매우 나쁨	151이상	76이상	실외활동 자제	경기일 연기 적극 권장 저연령 선수의 경우 가급적 적용

ii. 미세먼지 주의보 발령 기준 및 야외활동 지침(2시간 연속 기준)

발령 기준	미세먼지 (PM10)	초미세먼지 (PM2.5)	행동요령	지침
주의보	150 $\mu\text{m}/\text{m}^3$ 지속	75 $\mu\text{m}/\text{m}^3$ 지속	실외활동 자제	경기일 연기 적극 권장 초등부 경기일 연기(의무사항)
경보	300 $\mu\text{m}/\text{m}^3$ 지속	150 $\mu\text{m}/\text{m}^3$ 지속	외출, 실외활동 자제	경기일 연기(의무사항)

단, 실내경기가 가능할 경우, 각 참가팀의 동의를 얻어 리그를 운영할 수 있다.

제10조 (경기시간 및 경기규정)

- ① 경기시간은 해당 지역 상황에 따라 변경할 수 있다. 단, 선수들 경기 시간을 보장하기 위해 아래와 같이 권장한다.
- ② 휴식 시간은 10분을 초과하지 않으며, 원활한 경기 진행을 위해 해당 리그운영본부의 통제에 반드시 따라야 한다.
- ③ 경기시간 외 경기규정은 다음과 같다.

구분	출전선수	경기시간	휴식시간	경기장 규격	사용구
U-6, U-8	4인제	전·후반 각 10분	10분 이내	8인제구장 1/2	3호볼
U-10	6인제	전·후반 각 15분		8인제구장 2/3	4호볼
U-12	8인제	전·후반 각 20분		가로 62~68m 세로 46~50m	
U-15, U-18	11인제			성인구장	5호볼

※ 지역 상황에 따라 경기 시간 및 경기장 규격, 출전선수 제도 등은 조정될 수 있다.

제11조 (승점 및 승자 결정)

① 본 리그는 승점 및 승자 결정을 공식 기록으로 반영하지 않는다.

단, 지역 주관단체별 여건에 따라 아래와 같은 결정방식으로 자체 집계 가능하며, 해당 리그운영본부에 따라 순위 기준을 변경할 수 있다.

i. 승점은 승리 3점, 무승부 1점, 패배 0점으로 한다. 무승부 시 연장전은 실시하지 않는다.

ii. 각 팀의 순위는 승점 → 승자승 → 골득실 → 다득점 → 추첨

※ 승자승은 두 팀 상호간 비교이며, 승점이 세 팀 이상 동률일 경우 승자승을 적용하지 않고, 다음 기준으로 결정한다.

제12조 (벤치 착석 및 지도행위)

① 팀 벤치에 착석하는 「지도자, 임원 등」은 반드시 해당 KFA 등록증을 패용하고 착석해야 한다.

② KFA 등록증은 대한축구협회 통합경기정보시스템(www.joinkfa.com)을 통해 발급받거나 모바일 AD를 사용해야 한다.

③ KFA 등록증 미 패용 시 벤치 착석을 불허하며, 퇴장 조치한다.

④ 대회운영관 확인 요청 시 KFA 등록증을 제시해야 한다.

⑤ KFA 등록증을 패용 한 임원의 경우 벤치착석은 가능하나 팀(선수) 지도는 불가하며, 위반 시에는 퇴장 조치 및 해당 운영지역 공정(징계)위원회에 회부할 수 있다.

⑥ 징계 중인 「지도자, 임원」은 징계해제 이후부터 벤치에 착석 및 경기에 출전할 수 있다.

⑦ 지도자의 욕설, 훈계, 비방, 지적 등의 행위를 금지하며, 경기 중 선수들 플레이에 대한 격려 및 칭찬은 허용된다.

i. '좋아', '잘했어', '파이팅', '힘내', '집중해', '굿 패스' 등 가능하며 추가적으로 선수들의 포지션 변경에 대한 지도는 가능

ii. 위 내용에 인정된 시간 외 경기 중 지도행위에 대한 위반을 지속적으로 할 경우 해당 팀은 리그운영본부로부터 코칭 타임에 대한 시정을 받을 수 있다.

⑧ 경기 중 지도자가 선수들에게 지도를 하거나, 욕설, 비난 등의 행위를 하였을 경우, 대회운영관의 판단으로 아래와 같이 조치할 수 있다.

i. 1차 : 구두 주의

ii. 2차 : 벤치 착석 금지 및 기술지역 추방

⑨ 벤치 착석 금지 및 기술 지역 추방 조치를 받은 지도자가 불응하여, 3분 이내에 해당 조치를 따르지 않을 경우 출전포기(기권)로 간주하여 그 팀은 해당경기에 한하여 몰수

처리한다.

📖 제13조 (심판)

- ① U-12 (8인제) 경기의 경우, "2심제(주심)"로 진행한다.
- ② 본부석에 가까운 쪽을 "주심", 먼 쪽을 "2주심" 으로 칭한다.
- ③ 판정에 대한 견해차가 발생할 경우 "주심"의 판정을 우선한다.
- ④ U-10 이하(6, 4인제) 경기의 경우, 지역에 따라 리그운영본부에서 심판 배정 수를 결정하여 진행한다.

📖 제14조 (선수의 출전 및 장비)

- ① 출전 선수는 반드시 KFA 등록증(joinkfa.com 출력용 또는 모바일 AD)을 지참하여 경기 개시 30분 전에 대회운영관으로부터 사전 검인을 받아야 한다. 또한 훼손되거나 변형, 위조가 의심 되는 등록증으로 판단될 경우 검인할 수 없다. (신분증 검인 불가)
- ② 각 팀은 주 유니폼 외에 보조 유니폼(스타킹 포함)을 반드시 지참해야 하며 유니폼(상의, 하의) 색상이 동일한 경우 코인 토스나 추첨으로 결정하여 교체 착용해야 한다. 부득이 보조 유니폼 교체 착용이 어렵다고 리그운영본부의 판단을 내릴 경우, 참가팀에서 준비한 팀 조끼를 착용한다.
- ③ 출전 선수는 번호가 적힌 유니폼을 착용하되, 1번~99번 내의 번호를 착용해야 한다. 이를 위반한 선수는 해당 경기에 출전할 수 없다.
- ④ 각 팀 유니폼에 담배, 주류 등의 유·청소년에게 유해한 광고 부착은 불가하다.
- ⑤ 출전 선수의 유니폼 번호는 반드시 최초 출전선수명단 제출 시 기재된 번호와 동일해야 한다. 동일하지 않을 경우 해당 선수는 최초 출전선수명단에 기재된 번호가 새겨진 유니폼으로 갈아입고 출전해야 한다. 이를 위반한 선수는 해당 경기에 출전할 수 없다. 만일 경기 도중에 발견되었을 경우에는 카드 제시 없이 퇴장 조치하여 해당 경기의 참가를 금하되 다음 라운드에는 영향을 미치지 않는다.
- ⑥ 출전선수는 고무창이나 우레탄창으로 제작된 축구화만을 착용할 수 있으며, 반드시 정강이 보호대를 착용해야 하며, 부드럽고 경량의 폭신한 물질로 만들어진 머리보호대, 안면 보호대, 무릎과 팔 보호대와 같은 위험하지 않는 보호 장비는 허가된다.
- ⑦ 팀의 주장은 반드시 주장 완장을 착용하며, 모든 선수는 시계·반지 등 다른 선수에게 부상을 입힐만한 물품을 착용할 수 없다. 단, 유리 및 금속재질로 제작된 안경테 외에 보호안경 및 골키퍼모자는 착용이 가능하다.
- ⑧ 출전선수 명단을 제출하고 경기 개시 전 장비검사 시, 교체로 인해 명단의 선수와 실제

선수가 바뀐 것을 대회운영관에게 통보하지 않았을 경우에는 실제 교체된 선수는 출전이 가능하나, 본 사항을 해당 운영 지역 공정(징계)위원회에 회부할 수 있다.

제15조 (선수교체)

- ① 선수교체는 출전선수 명단 내에서 무제한 교체(교체선수 재교체)할 수 있다. 단, 교체 선수는 반드시 대회운영관에게 사전 검인을 받고 교체해야 한다.
- ② U-12 이하(U-6, 8, 10, 12) 경기의 경우, 경기 중 어느 때나 심판의 교체 싸인 없이, 인&아웃 선수 간 조끼 전달을 통해 수시교체 할 수 있다.
- ③ U-12 이하(U-6, 8, 10, 12) 경기의 경우, 골키퍼와 필드 선수의 포지션 변경이 가능하나 주심에게 사전에 통보되어야 하며, 골키퍼의 교체는 경기가 중단된 이후에 가능하다.

제16조 (골키퍼의 플레이_U-12 이하 스몰사이드 경기 진행 시)

- ① 골킥은 반드시 골키퍼에 의해 진행되어야 한다.
- ② 골키퍼가 페널티 에어리어 안에서 킥을 하거나 손으로 방출한 볼이 다른 선수의 터치 없이 공중이나 지면으로 직접 또는 바운드되어 상대팀 진영으로 넘어갔을 경우, 넘어간 지점 하프라인에서 상대팀에게 간접프리킥을 부여한다.
- ③ 페널티 에어리어 밖에서 골키퍼의 모든 터치는 하프라인을 넘을 수 있다. 다만 골키퍼가 페널티 에어리어 안에서 페널티 에어리어 라인 밖으로 볼을 방출한 후, 골키퍼가 첫 번째 터치한 볼이 다른 선수에 의해 터치되지 않고는 하프라인을 넘을 수 없다.

제17조 (골키퍼 이외 필드 선수에 의한 플레이_U-12 이하 스몰사이드 경기 진행 시)

- ① 필드 선수가 터치한 볼은 페널티 에어리어 안과 밖 등 지역에 상관없이 다른 선수의 터치 없이 하프라인을 넘을 수 있다.
- ② 골키퍼가 페널티 에어리어 안에서 골킥이나 프리킥을 재개할 때 골키퍼의 터치에 의해 볼의 명백한 움직임이 발생하면 인플레이로 간주하고, 골키퍼와 같은 팀의 필드선수는 페널티 에어리어 안에서 볼을 터치할 수 있다.

제18조 (재경기 실시)

- ① 불가항력적인 사유(필드 상황, 날씨, 정전에 의한 조명 문제 등)로 인해 경기 중단 또는 진행이 불가능하게 된 경기를 순연경기라 하고, 순연된 경기의 개최를 재경기라 한다.
- ② 득점자가 있을 때는 중단 시점에서부터 잔여시간만의 재경기를 갖는다.
 - i. 출전선수 및 교체대상 선수의 명단은 순연경기 중단 시점과 동일해야 한다.

- ii. 순연경기에서 발생한 모든 기록(득점, 도움, 경고, 퇴장 등)은 유효하다.
- ③ 득점자가 없을 때는 전, 후반 경기를 새로 시작한다.
 - i. 출전선수 및 교체대상 선수의 명단은 순연경기과 동일하지 않아도 된다.
 - ii. 경기 기록은 순연 경기에서 발생한 경고, 퇴장 기록만 인정한다.
- ④ 경고(2회 누적 포함), 퇴장, 징계 등 출전정지 대상자는 경기 순서대로 연계 적용한다.
- ⑤ 재경기는 해당 리그운영본부가 결정하는 일시 및 장소에서 실시한다.
- ⑥ 심판은 교체 배정할 수 있다.

제19조 (팀, 임원 및 선수에 대한 제재)

- ① 해당 지역 리그운영본부는 해당 리그와 관련된 징계를 담당한다.(각 지역 주관단체)
- ② 경기장 내 폭언 및 난폭, 폭력행위를 한 자는 본 리그에 대한 징계뿐만 아니라 해당 지역 주관단체 또는 대한축구협회의 징계규정에 따라 모든 대회 및 리그에 확대 처벌할 수 있다.
- ③ 현장에서 대회운영관 검인 시(경기 전) 부정선수가 확인되면 부정선수를 제외하고, 해당 경기는 정상 진행하되, 해당 부정선수와 팀은 해당 지역 주관단체 징계규정에 따라 처벌한다.
- ④ 경기 중 및 종료 후 부정선수가 해당 리그운영본부로부터 최종 확인 될 경우, 해당 팀은 각 지역 주관단체 징계규정에 따라 엄중히 처벌한다.
- ⑤ 몰수경기 또는 기권의 경우 스코어는 3:0으로 처리한다.(단, 몰수경기 또는 기권승의 경우 경기장 내에 입장하여 심판에 의한 승자선언 절차를 거쳐야 한다.)
- ⑥ 경기 중 판정시비 또는 기타 사유로 경기에 불응할 경우 해당 리그운영본부에서 상황을 판단하여 결정사항 통보 후, 10분 이내에 경기에 임하지 않을 경우 경기를 포기한 것으로 간주하여 몰수패(0:3패)로 처리한다.
- ⑦ 리그기간 중 2회 경고 혹은, 한 경기에서 2회 경고 및 레드카드를 받아 퇴장 당한 선수는 다음 1경기에 출전 할 수 없다.
- ⑧ 리그기간 중 긴급을 요하는 사고가 발생한 경우 해당 리그운영본부에서 결정한다.
- ⑨ 규정에 명시되어 있지 않은 사항은 해당 지역 주관단체의 경기규정과 심판규정 및 징계 규정 등에 따라 적법하게 처리한다. 단, 관련 조항이 해당 지역 주관단체에 없을 경우 대한축구협회의 규정을 따른다.
- ⑩ 리그운영기간 도중 참가를 포기하고 무단이탈하는 팀은 향후 해당 지역 주관단체의 공정(징계)위원회에 회부하여 엄중히 처벌한다.

제20조 (제소)

- ① 규정 위반, 경기 중 불미스러운 행위 등 경기와 관련한 제소는 육하원칙에 의거 하여 팀 대표자 명의로 문서를 해당 리그운영본부로 제출해야 한다. 단, 제소는 해당 경기 종료 후 48시간 이내에 해야 하며, 경기 중의 제소는 원칙적으로 허용하지 않는다.
- ② 심판 판정에 대한 제소는 대상에서 제외함을 원칙으로 한다.
- ③ 사실무근으로 제소하는 행위에 대해서는 해당 리그운영본부 공정(징계)위원회에 회부 한다.

제21조 (선수단 안전)

- ① 대회에 참가하는 모든 선수는 참가팀에서 반드시 의료적으로 신체에 이상이 없는 선수 (심장 및 호흡기 질환 등 의료적 이상이 없는 선수)를 출전시켜야 한다.
- ② 참가팀은 선수보호를 위한 안전대책을 강구해야 하며, 소속 선수들의 안전을 위해 경기 출전 전 반드시 건강 상태 등을 점검해야 한다.
- ③ 주최 및 주관 측에서는 선수단 안전을 위한 최소한의 주최자배상책임보험을 가입해야 하며, 경기 중 발생한 부상선수는 가입된 보험 약관에 의해 보상을 받을 수 있다.
- ④ ①, ②, ③항 및 참가선수, 참가팀의 귀책사유로 문제가 발생할 경우, 해당 선수 및 팀에서 모든 책임을 감수해야 한다.

제22조 (기타 유의사항)

- ① 당일 경기에 참가하는 팀은 타당한 사유 없이 경기개시 30분전까지 경기장에 도착하지 않을 경우 실격으로 처리할 수 있다. 단, 납득할만한 사유로 경기 개시 때 까지 경기장에 도착하지 못 할 경우에는 리그운영본부에서 결정한다.
- ② 참가팀은 페어플레이 정신에 입각하여 최선을 다해 모든 경기에 임해야 하며, 승부 조작 등 어떠한 부정행위에 관여하거나 연루되지 않아야 한다.
- ③ 본 대회의 사용구는 '낫소' 브랜드의 대한축구협회 공인구를 사용한다. 또한 지원된 사용구 소진 시(분실, 훼손 등) 명시된 공인구를 자체 구매하여 사용한다.

제23조 (부칙)

- ① 본 대회규정에 명시되지 않은 사항은 해당 리그운영본부에서 결정, 시행할 수 있다. 끝.

